







Consommation de tabac des joueurs de jeux légaux de loterie en France : analyse des données du Baromètre santé 2014

Pr. G. King¹, K. Mc Neil¹, Dr. P. Arwidson², Pr. L. Josseran³

- 1 Biobehavioral Dpt Penn State Université State College USA
- 2 Santé Publique France Saint Maurice France
- 3 UFR des sciences de la santé Université de Versailles St Quentin France

Contexte

 La France est l'un des pays européen où l'on fume le plus en Europe (33%).

- Mais également où le jeu est très présent :
 - Jeux de tirage 39,9 %
 - Jeux de grattage 32,5 %
 - Paris hippiques 6,3 %
 - Paris sportifs 4,1%
 - Machines à sous 5,4%

Type de jeu dans l'année écoulée en France chez les 15-75 ans en 2014







Contexte

- Le Baromètre Santé 2010 a estimé la part des joueurs problématiques à 2,5 % de l'ensemble des joueurs.
- Le jeu légal et la consommation de tabac sont deux comportements addictifs aux conséquences lourdes en termes de coûts sociaux et de santé

- Le coût social du tabac a été estimé à 120 milliards €/an
- L'impact du jeu porte sur l'emploi, la vie familiale, le suicide sans que cela ne soit monétarisé actuellement







Contexte - Objectif

- Le poids économique du secteur est connu :
 - 40 milliards de mises par an,
 - dont 5 milliards reviennent à l'État sous forme de prélèvements fiscaux,
 - et 100 000 emplois générés.
- L'objectif de ce travail est d'explorer l'association entre consommation de tabac et le jeu.







Méthode

- Les données proviennent du Baromètre santé 2016 de Santé Publique France.
- L'analyse a porté sur les réponses de 15 635 personnes qui ont répondu à différentes questions portant, notamment, sur :
 - Leur consommation de tabac
 - Fréquence de consommation
 - Nb cig/jr
 - Leur pratique des jeux d'argent (grattage, tirage, paris hippiques, jeux de casino, jeux en ligne...)
 - Type de jeux
 - Fréquence de jeu
- L'association entre ces différents comportements a été étudiée en fonction de l'âge, sexe, niveau d'éducation et revenu.
- Les analyses ont été réalisées sur la base de chi² et de régressions logistiques.

- Prés de 40% des répondants jouent tous les jours parmi eux :
 - 62,8% déclarent jouer au moins une fois par mois ou plus.
 - 11,5% ont joué plus d'une fois par mois mais moins d'une fois par semaine.
 - 17,9 % ont joué au moins une fois pas semaine
 - 7,9 % ont joué plus d'une fois par semaine.
- Il s'agit majoritairement d'homme (51%, p<0,001) avec un niveau de diplôme :

– inférieur au bac : 55,4 % ***

Équivalent bac : 20,3 %

Supérieur au bac : 24,2 %







	A joué dans les 12 derniers mois ?	N'a pas joué dans les 12 derniers mois ?
Non fumeur	29,7 %	70,3 %
Fumeur occasionnel	30,3 %	39,7 %
Fumeur quotidien	40,5%	59,5 %
Fumeur > 10 cig/jr	46,8 %***	53 ,2 %

^{***} p< 0,001

Statut tabagique et jeu en France chez les adultes (18-75 ans) en 2014 – source Baromètre santé 2014







Fréquence du jeu	Nb moyen cig/jr
Moins d'une fois à une fois/mois	10.1
> Une fois /mois et moins d'une fois /sem	10.7
Une fois /semaine	12.5
Plus d'une fois par semaine	15.5**

^{**} p< 0,01

Fréquence et nb de cig fumées par jour chez les joueurs en France (18-75 ans) en 2014 – source Baromètre santé 2014

Nb moyen en France cig/jr = 10,6 cig/jour







 L'analyse de régression logistique montre que la fréquence de pratique des jeux est significativement liée à la consommation de tabac et au nombre de cig/jr.

- Ceux qui jouaient au moins une fois/semaine étaient plus susceptibles d'être fumeurs (1,34; IC = 1,08-1,65).
- Le jeu est plus fréquent chez les gros fumeurs :
 - Ceux qui jouaient une fois/semaine fument plus de 15 cig/jr (OR 1,31; IC = 1,03-1,67)
 - Ceux qui ont joué plus d'une fois par semaine étaient presque deux fois plus susceptibles d'être de gros fumeurs (OR = 1,94; IC = 1,46-2,59).







Discussion

- Ces résultats montrent le lien étroit entre consommation de tabac et jeux.
- Ils montrent également la nécessité d'interventions de santé publique ciblées prenant en compte les comportements de co-dépendance des joueurs de jeux de hasards en France.
- Ces résultats montrent également le rôle du jeu dans les inégalités sociales de santé





